



Relazione di fine anno 2018

a cura del Presidente dell'Associazione Ludissea 42

Ludissea 42 è nata proprio nel 2018 con l'obiettivo di far star bene la gente, portando nelle loro vite un'alternativa che permette di socializzare, divertirsi e svagarsi grazie al gioco. Inoltre cerchiamo di mettere in rete tutte le associazioni ludiche del territorio dando supporto anche a tutte le realtà informali e i piccoli gruppi in giro per Signa, Firenze, Prato, Pistoia e dintorni.

Lo scopo dell'associazione è divulgare e promuovere il "gioco intelligente" realizzando progetti di solidarietà sociale, coinvolgendo nelle attività il maggior numero di appassionati possibile e portando sul territorio, nelle strutture pubbliche o private (biblioteche, ospedali, ospizi, comunità, spazi per i bambini e le famiglie, scuole...) attività socio-educative, ricreative e culturali basate sul gioco sano.

Per "gioco intelligente" o "sano" si intende qualunque forma di attività ricreativa di elevato livello cognitivo e relazionale che permetta la socializzazione fra persone tramite la condivisione di un sistema di regole e obiettivi, nati con lo scopo dell'invito al ragionamento e/o dell'apprendimento di determinate realtà.

In particolare (ma non solo) vengono riconosciuti come giochi intelligenti il gioco di ruolo, di logica, di strategia, tridimensionale, di simulazione (specificatamente anche dal vivo), astratto, da tavolo, di società e di carte.

Sono esclusi il gioco d'azzardo e/o qualunque forma di gioco oggetto di Monopolio Statale o contrario alle leggi vigenti dello Stato Italiano.

L'associazione promuove tutte le attività ludico-ricreative e/o culturali volte alla socializzazione tra gruppi, anche eterogenei di persone e culture, senza discriminazione di alcun tipo, ponendo al centro la dimensione umana, culturale e spirituale della persona.

Per realizzare tutto questo chiaramente gran parte dell'anno è stata utilizzata per mettere appunto tutte le questioni burocratiche per l'avvio, ma subito dopo l'inaugurazione del 9 settembre, ci siamo messi a creare di buona lena momenti di incontro e progetti.

Cosa abbiamo fatto nel corso di quest'anno

Sono stati attivati progetti con i Comuni di Prato e Firenze per aprire dei corner ludici all'interno delle biblioteche. Abbiamo portato il gioco da tavolo nelle biblioteche Prato Nord, Luzi Canova e Oblate di Firenze. Abbiamo fatto sì che le biblioteche avessero un piccolo gruppo di giochi adatti per tutte le età a cui gli utenti possono accedere in qualsiasi momento chiedendo allo staff delle biblioteche. Sono stati creati pomeriggi di incontro dove i volontari di Ludissea 42, su Firenze e in collaborazione con Giocozona, Gruppo ludico CHI NON GIOCA: DI NON TOCCA e Save The



Ludissea 42 Associazione di promozione sociale ETS

Codice fiscale: 94276840488

E-mail: info@ludissea.it

Sito web: www.ludissea.it

Meeple, hanno spiegato giochi e promosso l'iniziativa. Il tutto è iniziato con l'International Game Day at your library, iniziativa nata a livello internazionale per portare il gioco in biblioteca.

Entrambi i progetti continueranno per almeno metà del 2019. A Firenze la seconda parte del progetto riguarderà anche il gioco di ruolo.

Oltre questo abbiamo portato il gioco all'interno della Comunità di Serravalle Pistoiese, L'Incontro. In questo posto il valore del gioco ha assunto un connotato importante, persone che stanno affrontando disagi sociali importanti hanno visto nel gioco un momento di svago, ma non solo anche una possibile alternativa per passare il tempo all'interno della comunità e con i loro familiari. Per noi questo è stato sicuramente il traguardo più bello raggiunto in quest'anno.

Vari sono stati anche gli incontri di gioco a cui abbiamo partecipato in negozi con cui collaboriamo per la diffusione del gioco da tavolo, in particolare Città del Sole Prato e Il Prato dei giochi che oltre Gamelot Il Regno dei giochi, Magichammer e Stratagemma ringraziamo perché anche loro sono sempre in prima linea per sostenerci nella diffusione del gioco.

In conclusione...

L'Associazione chiude quindi l'anno in positivo, con 48 iscritti che ringraziamo per aver creduto nelle finalità per cui Ludissea 42 è nata, e un bilancio in attivo. Siamo veramente felici del risultato raggiunto in pochissimi mesi dall'apertura e questo dà lo slancio per proseguire nell'attività di divulgazione e diffusione di attività socio-educative, ricreative e culturali basate sul gioco come forma di aggregazione.

Contiamo sull'aiuto di tutti i soci per riuscire di anno in anno a raggiungere obiettivi sempre più importanti. A tutti voi, grazie!

Signa, 15/01/2019

Il presidente
Marco Scalzini